

CONTENTS

Monika Ewa Adamska: Play of tradition and modernity. The interwar competition for the seat of the authorities of the regency of Opole	5
Małgorzata Balcer-Zgraja: Educational plays and games in contemporary design and architecture.....	13
Janusz Barnaś: Inspiration or fascination.....	21
Małgorzata Bartnicka: The magic of shadow in fun with architecture	27
Magdalena Bączkowska: Architecture as backdrop and inspiration in the works of Peter Behrens and Oskar Schlemmer	33
Anna Maria Berbesz: From multiplication to biomimetics – playing with structure and architectural games or an actual attempt to shape objects in the 21 st century.....	39
Przemysław Bigaj: Architectural games and play with form, or on the pursuit of pretexts to shape things	47
Krzysztof Bizio: The history of the revolution.....	53
Joanna Bogajewska-Danek: Games and activities with the space and in the space as way to explore the architecture.....	59
Alina Budzyńska: Colour, form and light fun: artistic glass in architecture	65
Marcin Charciarek: Playing “hide and seek” or penetrating architecture	71
Michał Chodorowski: The role of the architect – to save or to play?	79
Monika Gała-Walczowska: The game of solids in the architecture of a contemporary house – the art of interpretation of geometry	83
Dorota Gawryluk: Playing at barracks or playing with barracks?	89
Joanna Gil-Mastalerzyk: The game of space – the arrangement of sacral architectural elements and interior decor in post-war churches in the archdiocese of Cracow.....	97
Rafał Graczyk: The game of architecture in the urban space of small towns in Wielkopolska	103
Renata Gubańska: Architecture as fun or having fun with architecture? – selected examples	109
Maria Helenowska-Peschke: Programming geometry as creative play with architectural form	115
Grażyna Hryncewicz-Lamber: (Il)legible game of connotations? Comments on the representation of justice in architecture.....	121
Renata Józwik: The scenographic character of an architectural building or place as the subject of a spatial narrative game.....	129
Sebastian Kiesiewicz: Drawings and realizations in the architecture of Józef Pius Dziekoński	135
Agnieszka Kłopotowska: The alphabet of non- visual architecture – towards a methodology of enabling people with visual impairment to participate in architectural play	141
Anna Kossak-Jagodzińska: How playing and having fun with geometry of spatial objects can be inspirational in creative architecture design.....	147
Izabela Kozłowska: Rules of the game while playing with architecture in the cultural environment	155
Wioletta Kozłowska: Architectural games with history	161

Ada Kwiatkowska: Gametecture: architectural form in augmented reality	165
Aleksy Łapko: From sketches to architectural project. Inspiration by nature as the genesis of architectural form based on selected buildings by Santiago Calatrava.....	173
Monika Magdziak-Grabowska: The game in decrypting geometry which hides the history of place	179
Beata Makowska: Architectural sketch as an ambiguous interactive game	185
Maria Malzacher: Games and play between architecture and art in view of the perception of space	191
Karolina Mazurkiewicz: Play with me – the Pritzker Prize as a game in ecology	197
Małgorzata Melges: Historical overview of the importance of building materials in architecture.....	203
Anna Mielnik: “Playing games with architecture” – Per Kirkeby’s fake buildings	211
Robert Musiał: Game of associations: the shape of a tall building.....	219
Adam Musiuk: Who plays with whom? Architecture, theology and construction as aspects of the design of an Orthodox church	227
Wojciech Niebrzydowski: Brutalist games involving physical movement	233
Anna Nowak: Playing nature in the contemporary search in shaping structural surfaces	239
Beata Nowogońska: The Permanence of a building in the game of shadows	245
Piotr Opałka: Blurring the borders between architecture and the visual arts	249
Jolanta Owerczuk: Architecture „in lines”	255
Katarzyna Piądlowska: Playful interactions between space and the audience.....	261
Marta Pieczara: Labyrinth game.....	269
Anna Porębska: Playing architecture	277
Piotr Pyrtek: Playing with meanings	285
Agnieszka Rek-Lipczyńska: Play with colours. Modern strategies of play with colour in architectural objects	289
Małgorzata Rogińska-Niesłuchowska: Games and play with light in architecture	295
Kinga Rybak-Niedziółka: Public space playing with street art	301
Anna Ryś: The contemporary monument of conceptual architecture – on the basis of the New Cricoteka in Krakow	307
Aleksander Serafin: Post-structural games of architecture	313
Piotr Setkowicz: Drawing – a serious crisis of an important game.....	319
Maciej Skaza: Games of meanings in contemporary architecture.....	325
Katarzyna Śluchocka: The plan, that is, the game goes on.....	331
Anna Szczegielniak: “Why so serious?” – The joke as a means of expression in architecture	337
Ilona Szefer: Each game of lines, solids and forms is based on the same principles and it starts with a concept. The biomorphic vision of the world created by Vincent Callebaut.....	343
Ernestyna Szpakowska-Loranc: On comic quality in architecture	349
Barbara Świt-Jankowska: The game in space – the phenomenon of an urban game	355
Justyna Tarajko-Kowalska: Colour games in architectural space.....	361
Jolanta Tofil: Modelling edutainment	367
Paulina Tota: Children games and plays.....	375

Karolina Tulkowska: Improvisation. Sketch. Synthesis. Short forms in architectural education.....	381
Grzegorz Tyc: The game of definition.....	387
Magdalena Wąsowicz: Inside-out architecture – a game with the multistability of solid and void	393
Piotr Winskowski: Game on the border of compliance with rules, or deconstruction in details.....	399
Anna Wojtas Harań: On the roof of Europe – the frolics of architects.....	405
Justyna Wojtas Swoszowska: Postmodern fun and games. Some thoughts in the discussion on Polish architecture.....	411
Paweł Żuk: What has Richard Rogers been hit with an umbrella for?	419



TREŚĆ

Monika Ewa Adamska: Gra w tradycję i nowoczesność. Międzywojenny konkurs na gmach siedziby władz rejencji w Opolu	5
Małgorzata Balcer-Zgraja: Gry i zabawy edukacyjne we współczesnej architekturze i designie.....	13
Janusz Barnaś: Inspiracja czy fascynacja.....	21
Małgorzata Bartnicka: Magia cienia w zabawie z architekturą.....	27
Magdalena Bączkowska: Architektura jako tło i inspiracja w twórczości Petera Behrensa i Oskara Schlemmera.....	33
Anna Maria Berbesz: Od mnożek do biomimetyki – zabawa strukturą i grą w architekturę czy realna próba kształtowania obiektów architektonicznych XXI w.....	39
Przemysław Bigaj: Architektoniczne gry i zabawy z formą, albo o poszukiwaniu pretekstów do nadawania rzeczom kształtu.....	47
Krzysztof Bizio: Zapisana historia rewolucji	53
Joanna Bogajewska-Danek: Gry i zabawy z przestrzenią i w przestrzeni jako środek do poznawania architektury.....	59
Alina Budzyńska: Forma, kolor a zabawy światłem czyli szkło artystyczne w architekturze	65
Marcin Charciarek: Zabawa „w chowanego” czyli drążenie architektury	71
Michał Chodorowski: Architekt (z)bawi?	79
Monika Gała-Walczowska: Gra brył w architekturze współczesnego domu – sztuka interpretacji geometrii.....	83
Dorota Gawryluk: Zabawa w koszary, czy zabawa koszarami?	89
Joanna Gil-Mastalerzyk: Gra w przestrzeń – dyspozycja elementów architektonicznych i wystroju wnętrz sakralnych w powojennych kościołach archidiecezji krakowskiej	97
Rafał Graczyk: Zabawa „w architekturę” w przestrzeni urbanistycznej małych miast Wielkopolski.....	103
Renata Gubańska: Architektura zabawą czy zabawa architekturą? – wybrane przykłady	109
Maria Helenowska-Peschke: Programowanie geometrii jako twórcza zabawa formą architektoniczną	115
Grażyna Hryncewicz-Lamber: (Nie)czytelna gra znaczeń ? Uwagi na temat reprezentacji idei sprawiedliwości w architekturze.....	121
Renata Jóźwik: Sceniczność obiektu architektonicznego lub miejsca jako przedmiot gry narracji przestrzenną	129
Sebastian Kiesiewicz: Rysunki i realizacje architektury Józefa Piusa Dziekońskiego	135
Agnieszka Kłopotowska: Abecadło awizualnej architektury – ku metodologii udostępniania gry architektonicznej osobom z dysfunkcją widzenia.....	141
Anna Kossak-Jagodzińska: Zabawa geometrią brył inspiracją w twórczym projektowaniu architektonicznym	147
Izabela Kozłowska: Reguły gry i zabawy architekturą w środowisku kulturowym	155
Wioletta Kozłowska: Gry architektury z historią.....	161
Ada Kwiatkowska: Gratkatura: forma architektoniczna w rozszerzonej rzeczywistości.....	165
Aleksy Łapko: Od szkicu do zapisu przestrzeni. Inspiracja naturą jako geneza formy architektonicznej – na przykładzie wybranych obiektów Santiago Calatravy	173

Monika Magdziak-Grabowska: Zabawa w rozszyfrowywanie geometrii skrywającej historię miejsca	179
Beata Makowska: Szkic architektoniczny jako wieloznaczna interaktywna gra.....	185
Maria Malzacher: Gry i zabawy architektury ze sztuką w kontekście percepji przestrzeni	191
Karolina Mazurkiewicz: Zagraj ze mną – Nagroda Pritzkera jako gra w ekologię.....	197
Małgorzata Melges: Historyczny przegląd znaczenia materiałów budowlanych w architekturze	203
Anna Mielnik: „Gry z architekturą” – fałszywe budynki Pera Kirkeby.....	211
Robert Musiał: Gra w skojarzenia: kształt wieżowca	219
Adam Musiuk: Kto z kim gra? Aspekty projektu świątyni prawosławnej z uwzględnieniem architektury, teologii i konstrukcji.....	227
Wojciech Niebrzydowski: Zabawy ruchowe brutalizmu	233
Anna Nowak: Gra w naturę we współczesnych poszukiwaniach kształtu powierzchni strukturalnych	239
Beata Nowogońska: Trwałość budynku w grze cieni	245
Piotr Opałka: Zacieranie granic pomiędzy architekturą i sztukami wizualnymi.....	249
Jolanta Owerczuk: Architektura „w linie”	255
Katarzyna Piądlowska: Gra przestrzeni z człowiekiem	261
Marta Pieczara: Gra w labirynt	269
Anna Porębska: Gra w architekturę.....	277
Piotr Pyrtek: Znaczeniowe gry i zabawy	285
Agnieszka Rek-Lipczyńska: Gra w kolory. Współczesne strategie zabawy kolorem w obiektach architektonicznych	289
Małgorzata Rogińska-Niesłuchowska: Gry i zabawy światłem dzennym w architekturze	295
Kinga Rybak-Niedziółka: Zabawy street-artu z przestrzenią publiczną.....	301
Anna Ryś: Współczesny pomnik architektury konceptualnej – na przykładzie realizacji <i>Nowej Cricoteki</i> w Krakowie	307
Aleksander Serafin: Postrukturalne gry architektury	313
Piotr Setkowicz: Rysunek – poważny kryzys ważnej zabawy	319
Maciej Skaza: Gra znaczeń w architekturze współczesnej.....	325
Katarzyna Śluchocka: Rzut – czyli gry ciąg dalszy	331
Anna Szczęgielniak: „Why so serious?” – Żart jako środek wyrazu w architekturze	337
Ilona Szefer: Każda gra linii, bryły i form bazuje na tych samych zasadach a zaczyna się od pomysłu. Biomorficzna wizja świata Vincenta Callebaut	343
Ernestyna Szpakowska-Loranc: O komizmie w architekturze	349
Barbara Świt-Jankowska: Zabawa w przestrzeni – fenomen gry miejskiej	355
Justyna Tarajko-Kowalska: Gry z kolorem w przestrzeni architektonicznej.....	361
Jolanta Tofil: Modelowa roz(g)rywka	367
Paulina Tota: Z gier i zabaw dziecięcych	375
Karolina Tulkowska: Improwizacja. Szkic. Synteza. Krótkie formy w edukacji architektonicznej.....	381
Grzegorz Tyc: Gra w definicję	387
Magdalena Wąsowicz: Architektura wywrócona na lewą stronę – zabawy z multistabilnością bryły i przestrzeni	393

Piotr Winskowski: Gra na granicy zgodności z regułami, czyli dekonstrukcja w detalach	399
Anna Wojtas Harań: Na dachu Europy – igraszki architektów	405
Justyna Wojtas Swoszowska: Postmodernistyczne gry i zabawy. Przyczynek do dyskusji o polskiej architekturze.....	411
Paweł Żuk: Za co Richard Rogers oberwał parasolką?	419



